

YARIŞMA PROGRAMI

09:00-09:30	KAYIT	
09:30-10:00	AÇIKLAMA	Yönerge Anlatımı
10:00-10:10	1.BÖLÜM	Kelime Oyunları
10:20-10:40	2.BÖLÜM	Sudoku Zinciri
10:50-11:20	3.BÖLÜM	Akıl Yürütme ve İşlem Oyunları
11:40-11:50	4.BÖLÜM	Mantık Oyunları
12:00-12:25	5.BÖLÜM	Mekanik Oyunlar
12:30-13:30	ARA	Öğlen Arası
13:30-14:00	AÇIKLAMA	Finalistlerin Açıklanması
14:00-15:30	PLAY-OFF	İlkokul, Ortaokul, Lise Finaller
15:30-16:00	TÖREN	Ödül Töreni

TARİH: 12 MAYIS 2019 - PAZAR

YER: İzmir Konak Kültürpark - Celal Atik Spor Salonu.

YARIŞMA

Dünya Zekâ Oyunları Federasyonu Türkiye Temsilcisi olan **Akıl Oyunları Yayıncılık ve Türk Beyin Takımı** olarak, öğrencileri Akıl Oyunları ile tanıştırmak ve gelecek yıllarda ülkemizi uluslararası yarışmalarda temsil edecek öğrencileri keşfedebilmek amacıyla düzenlediğimiz bu etkinliğe öğrenciler bireysel olarak katılacaklardır.

SIRALAMA

Bireysel olarak yarışılacak 5 bölüm sonunda en yüksek puanı elde eden 10 öğrenci play-off'a katılacaktır. İlk 5 bölüm ve play-off'ta elde edilen puanların toplamına göre ilk 3 sırada yer alan yarışmacılar, büyük ödülleri almaya hak kazanacaklardır.

"PLAY-OFF" İLE İLGİLİ AÇIKLAMALAR YARIŞMA GÜNÜ YAPILACAKTIR.

ZAMAN BONUSU

Tüm bölümlerde Zaman Bonus'u vardır. Eğer bir yarışmacı o bölümdeki tüm soruları doğru cevaplayıp bölüm süresi bitmeden teslim ettiyse dakika başına 6 puan kazanır.

GELECEĞİN



ÜYELERİNİ ARIYORUZ

ÖDÜLLER

İLKOKUL

1. 1500 TL
2. 1500 TL
3. 1500 TL
4. 1000 TL
5. 1000 TL
6. 1000 TL
7. 1000 TL
8. 1000 TL
9. 1000 TL
10. 1000 TL

ORTAOKUL

1. 1500 TL
2. 1500 TL
3. 1500 TL
4. 1000 TL
5. 1000 TL
6. 1000 TL
7. 1000 TL
8. 1000 TL
9. 1000 TL
10. 1000 TL

LİSE

1. 1500 TL
2. 1500 TL
3. 1500 TL
4. 1000 TL
5. 1000 TL
6. 1000 TL
7. 1000 TL
8. 1000 TL
9. 1000 TL
10. 1000 TL

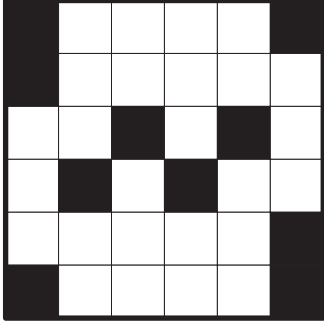
TOPLAM ÖDÜL: 34.500 TL

1.BÖLÜM - KELİME OYUNLARI

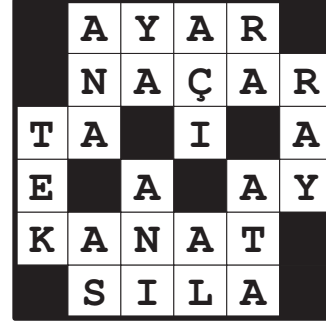
10 DAKİKA

1.Kelime Yerleştirme

Verilen kelimeleri soldan sağa ya da yukarıdan aşağıya okunacak şekilde diyagrama yerleştirin. Karalı hücrelere herhangi bir harf gelemez. Her beyaz hücreye yalnızca bir harf gelebilir.



AL AÇI SAÇ
AS ANA TEK
AY ANI AYAR
RA ATA SILA
TA GÜÇ KANAT
YA RAY NAÇAR



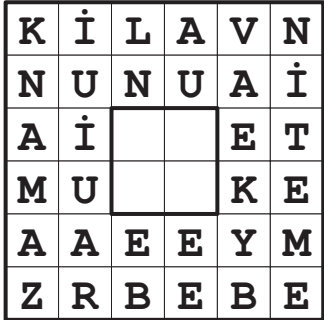
Cevap Anahtarı:
Kullanılmayan kelimeleri yazın.
Örnek için cevap şöyle olurdu:

GÜÇ

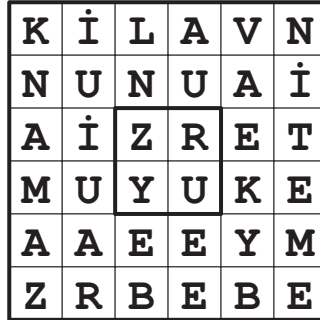
SAÇ

2.Boşluklu Kelime Avı

Size verilen kelimeleri sekiz yönden herhangi birinde doğrusal okunacak bir şekilde diyagramda bulun. Diyagramdaki bazı harfler silinmiştir. Soruyu çözebilmeniz için bu harflerin ne olduğunu da bulmanız gerekmektedir.



BEK AYRAN
EYE BEYİN
BEBE METİN
KUZU TERZİ
UYUM ZAMAN
UZUV
VALİ

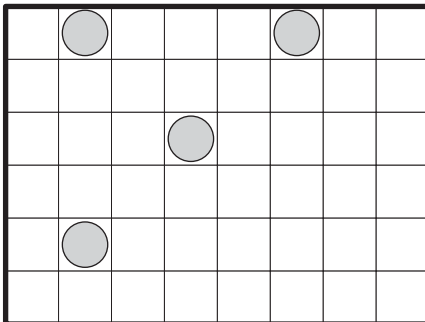


Cevap Formatı: Boşluğa gelecek harfleri en üst satırdan başlayarak soldan sağa doğru yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

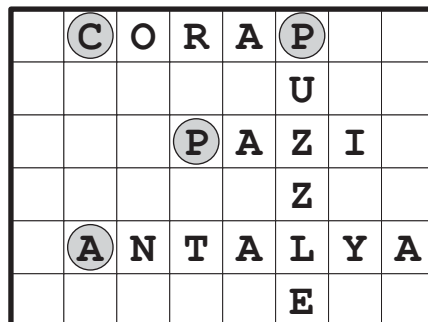
Z	R
Y	U

3.Baş Harf

Verilen kelimeleri soldan sağa ya da yukarıdan aşağıya okunacak şekilde diyagrama yerleştirin. Tüm kelimeler birbirlerine bağlı olmalıdır. Listede verilen kelimeler dışında bir kelime oluşmamalıdır. Kelimelerin ilk harflerinin geleceği kareler dairelerle işaretlenmiştir.



ANKARA
ANTALYA
PUZZLE
CORAP
ÇELME
PAZI



Cevap Anahtarı:
Kullanılmayan kelimeleri yazın.
Örnek için cevap şöyle olurdu:

ANKARA

ÇELME

3.BÖLÜM - AKIL YÜRÜTME VE İŞLEM OYUNLARI

30 DAKİKA

1.Kakuro

Boş hücelere 1'den 9'a rakamlar yerleştirilerek diyagramı doldurun. Çizgiyle bölünmüş hücelerde çizginin altındaki sayılar altındaki, üstündeki sayılar sağındaki rakam gruplarının toplamını vermektedir. Bu toplamı oluşturan rakamlar birbirlerinden farklı olmak zorundadır.

Cevap Anahtarı: Kakuro sorusunun çözümünde soru işaretli karelere gelen rakamların toplamı kaçtır? Örnek için cevap şöyle olurdu:

21

			3	8				
	6	16	4					
10						16	6	
	11	?		7				
			22					
12			?		14			
		14		?				
			17					

$$\boxed{?} + \boxed{?} + \boxed{?}$$

			3	8				
	6	16	1	3				
	3	4	2	1	16	6		
	11	2	9	7	4	2	1	
			22					
12			1	2	9	14	9	5
		14	1	6	3	4		
			17	7	9	1		

$$\boxed{?9} + \boxed{?9} + \boxed{?3}$$

2.İşlem Karala

İki hücreyi karalayarak eşitlikleri sağlayın. Matematiksel işlem öncelikleri geçerlidir, yani çarpma ve bölme işlemi toplama ve çıkarma işleminden önce yapılır. Örneğin $3+1 \times 5=8$ olmalıdır.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
7	X	7	2	=	1	7	+	7

1	2	3	4	5	6	7	8	9
7	X		2	=		7	+	7

Cevap Anahtarı: Karalanan hücrelerin numaralarının toplamı kaçtır? Örnek için cevap şöyle olurdu:

9

3.İşlem Karesi

1'den 9'a rakamları sadece birer kez kullanarak diyagram dışında verilmiş olan eşitlikleri sağlayın. Matematiksel işlem öncelikleri geçerlidir. Örneğin $3+1 \times 5=8$ olmalıdır.

Cevap Anahtarı: İşlem karesi sorusunun çözümünde soru işaretli karelere gelen rakamların toplamı kaçtır? Örnek için cevap şöyle olurdu:

19

?	+		-		=	11
/		+		/		
	x	?	x		=	24
+		+		+		
	+		x	?	=	49
=		=		=		
6		24		7		

$$\boxed{?} + \boxed{?} + \boxed{?}$$

6	+	7	-	2	=	11
/		+		/		
3	x	8	x	1	=	24
+		+		+		
4	+	9	x	5	=	49
=		=		=		
6		24		7		

$$\boxed{?6} + \boxed{?8} + \boxed{?5}$$

4.Sayı Bulmaca

Verilen ipuçlarını değerlendirerek aranan sayıyı bulun. Her "-", aranan sayıya ait doğru bir rakamı yanlış bir yerde bulduğunuzu, her "+" ise aranan sayıya ait doğru bir rakamı doğru yerde bulduğunuzu gösterir. Ayrıca aranan sayıda tüm rakamlar birbirinden farklıdır ve sayı "0" ile başlayamaz.

Cevap Anahtarı: Bulduğunuz sayının basamakları toplamı kaçtır? Örnek için cevap şöyle olurdu:

13

7	2	1	-2
4	1	2	+1
9	2	5	-1
3	7	0	+2
?	?	?	+3

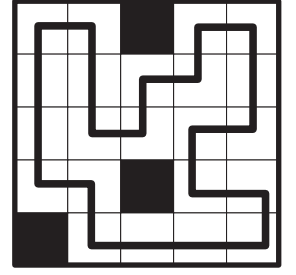
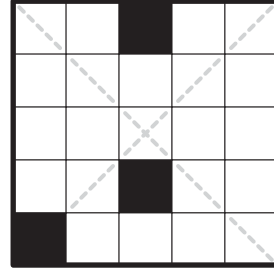
7	2	1	-2
4	1	2	+1
9	2	5	-1
3	7	0	+2
3	7	2	+3

5.Patika

Diyagramdaki beyaz hücrelerin tamamından yatay veya dikey ilerleyerek geçen bir patika çizin. Patika kendini kesemez. Patika siyah hücrelerden geçemez.

Cevap Anahtarı: Patika sorusunun çözümünde işaretli diyagonellerde bulunan toplam köşe sayısı kaçtır? Örnek için cevap şöyle olurdu:

8

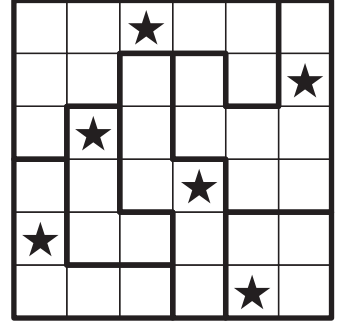
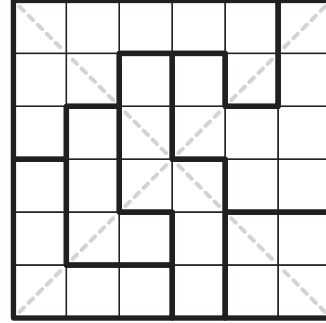


6.Yıldız Savaşları

Diyagramdaki her satıra, sütuna ve kapalı alana bir tane yıldız yerleştirin. Yıldızlar birbirlerine çaprazdan da olsa değemezler.

Cevap Anahtarı: Yıldız savaşları sorusunun çözümünde işaretli diyagonellerde bulunan toplam yıldız sayısı kaçtır? Örnek için cevap şöyle olurdu:

1



7.Apartmanlar

Her satır ve her sütunda, verilen aralıktaki rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun. Her rakam, yüksekliği o rakam kadar olan bir apartmanı temsil etmektedir. Diyagramın dışındaki sayılar, o yönden bakıldığında daha yüksek apartmanlarca gizlenmeyip görülebilen apartman sayısını vermektedir.

Cevap Anahtarı: Apartmanlar sorusunun çözümünde soru işaretli karelere gelen rakamların toplamı kaçtır? Örnek için cevap şöyle olurdu:

12

1-4	2	1	2	2
2	?			2
3		?		2
4			?	1
1			?	2
	1	4	3	2

1-4	2	1	2	2	
2	3	4	1	2	2
3	2	3	4	1	2
4	1	2	3	4	1
1	4	1	2	3	2
	1	4	3	2	

? + ? + ? + ?

?3 + ?3 + ?3 + ?3

8.Hazine Avı

Rakamlar çevrelerindeki komşu hücrelerde kaç elmas olduğunu gösteriyor. Diyagramdaki tüm elmasların yerini bulun.

Cevap Anahtarı: Hazine avı sorusunun çözümünde işaretli diyagonellerde bulunan toplam elmas sayısı kaçtır? Örnek için cevap şöyle olurdu:

7

			3		2
3		3			
3			5		3
	3			4	
2		3			2
				5	

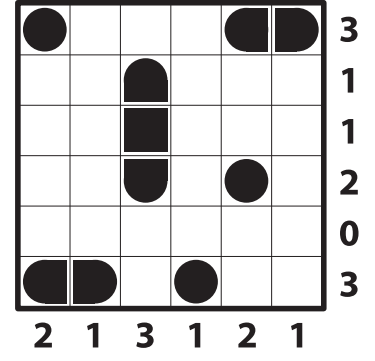
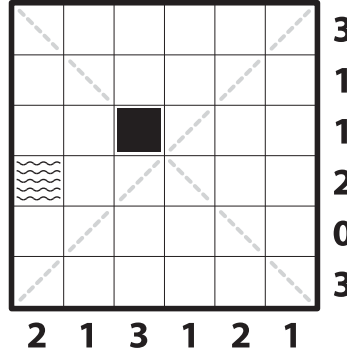
💎			3	💎	2
3		3	💎	💎	
💎	💎	💎	💎	💎	💎
3		💎	5	💎	3
💎	3	💎		4	
2		3	💎	💎	2
💎			💎	5	💎

9. Amiral Battı

Diyagrama altındaki gemileri yatay ya da dikey öyle yerleştirin ki hiçbiri birbirine çaprazdan da olsa değmesin. Diyagramın dışındaki sayılar, o satır ya da sütunda bulunan gemi parçalarının sayısıdır. Deniz bulunan hücrelere gemi yerleşemez.

Cevap Anahtarı: Amiral battı sorusunun çözümünde işaretli diyagonellerde bulunan toplam gemi parçası kaçtır? Örnek için cevap şöyle olurdu:

5



4.BÖLÜM - MANTIK OYUNU

10 DAKİKA

Aşağıda size 5 soruluk bir test verilmiştir. Tüm sorular birbiri ile bağlantılıdır. Tüm cevapların doğru olmasını sağlayın. Her sorunun yalnızca 1 doğru cevabı vardır.

1.Soru: Bu testte doğru şıkkı C olan ilk soru hangisidir?

- A) 1.SORU B) 2.SORU C) 3.SORU D) 4.SORU E) 5.SORU

2.Soru: Bu testte hangi şık diğer şıklardan daha fazla işaretlenmiştir?

- A) B ŞIKKI B) C ŞIKKI C) D ŞIKKI D) A ŞIKKI E) E ŞIKKI

3.Soru: Bu testte doğru şıkkı B olan ilk soru hangisidir?

- A) 1.SORU B) 2.SORU C) 3.SORU D) 4.SORU E) 5.SORU

4.Soru: Aşağıdaki seçeneklerin hangisinde, bu testte hiç doğru olarak işaretlenmemiş şık verilmiştir?

- A) E B) C C) A D) B E) D

5.Soru: Beyin Olimpiyatları finalinde olmaktan mutlu musunuz?

- A) EVET B) EVET C) EVET D) EVET E) EVET

Cevap Anahtarı: Bulduğunuz şıkları yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1.SORU 2.SORU 3.SORU 4.SORU 5.SORU

D

E

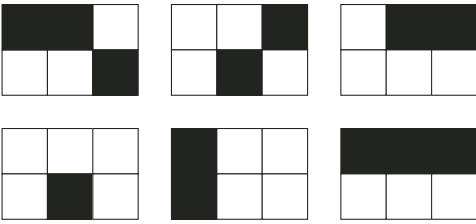
E

C

B

5.BÖLÜM - MEKANİK OYUNLAR
25 DAKİKA
1.Sudoku Blokları

Size 6 tane 2x3'lük parça verilecektir. Bu parçalar şeffaf kağıttan oluşmaktadır ve bazı hücreleri karalı olarak verilmiştir. Ayrı olarak 6x6 ebatlarında rakamlarla dolu bir diyagram da zemin olarak verilecektir. Amacınız bu parçaları bölge çizgilerine riayet ederek diyagrama yerleştirmektir. Parçaları döndürebilirsiniz ve ters çevirebilirsiniz. Bu parçaları diyagramın tüm yüzeyini kaplayacak şekilde yerleştirdiğinizde, altta kalan rakamların bazıları bu parçalardaki karalı hücrelerden dolayı gözükmeyecek; kalanlar ise gözülecektir. Gözüken rakamların tamamını size boş olarak verilen diyagramda, rakamların yerlerini değiştirmeden yerleştirin. Sonrasında klasik sudoku sorusunu çözün.

Verilen Parçalar

Verilen Diyagram

3	4	1	2	1	6
2	6	1	1	3	4
4	2	6	3	1	3
5	3	3	6	4	2
4	2	2	4	6	2
6	2	4	3	4	4

Parçaların Yerleştirilmiş Hali

3	4		2		6
2	6		1	3	4
4		6			3
5	3		6	4	
			4	6	2
6	2	4	3		

Soru

3	4		2		6
2	6		1	3	4
4		6			3
5	3		6	4	
			4	6	2
6	2	4	3		

Çözüm

3	4	1	2	5	6
2	6	5	1	3	4
4	1	6	5	2	3
5	3	2	6	4	1
1	5	3	4	6	2
6	2	4	3	1	5

Cevap Anahtarı: Okla işaretli satırların içeriğini ok doğrultusunda yazın. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	2	6	5	1	3	4
2	5	3	2	6	4	1

2.Yuvarlanan Zar

Elinizde 3 boyutlu olarak bir zar ve başlangıç ve bitiş kareleri belirtilen bir diyagram var. Amacınız zarı başlangıç noktasına koyup, yuvarlayarak bitiş karesine ulaşmaktır. Bu diyagramda ki karelerde bulunan rakamlarla, zarın kareyle temas eden yüzeyinde yazan rakamlar aynı olduğu takdirde ilerleyebilirsiniz. Zarı bulunduğu karenin etrafında döndüremezsiniz yalnızca komşu kareyle zarın kesiştiği kenar üzerinde döndürerek ilerleyebilirsiniz.

BAŞLANGIÇ


1	3	5	6	2	4
2	5	6	4	1	3
6	1	4	2	5	3
5	4	2	1	3	6
4	2	1	3	6	5
3	6	3	5	4	1

BITİŞ

Cevap Anahtarı: Bulduğunuz yolu çizin. Örnek için cevap şöyle olurdu:

BAŞLANGIÇ

1	3	5	6	2	4
2	5	6	4	1	3
6	1	4	2	5	3
5	4	2	1	3	6
4	2	1	3	6	5
3	6	3	5	4	1

BITİŞ

3.Dijital İşlemler

Size üzerinde rakamların ve matematiksel işaretlerin bulunduğu şeritler verilecektir. Amacınız bu şeritlerin tamamını kullanarak (şeritler döndürülerek de kullanılabilir), şeritler üzerindeki her satırda soldan sağa okunduğunda doğru bir matematiksel işlem bulmaktır. Bu matematiksel işlemde matematiksel işlem öncelikleri kullanılmayacaktır; yani çarpma ya da bölmeden sonra toplama ya da çıkarma yapıma zorunluluğu yoktur. Bir matematiksel işlem herhangi bir matematiksel işaretle başlayamaz ve bitemez. Aynı şekilde bir matematiksel işlem sıfırla başlayamaz.

Verilen Parçalar

=	÷	1	0	5	8
2	1	3	=	5	=
÷	7	4	×	8	5
=	-	1	3	5	2

1 2 3 4 5 6 7 8 9 + × ÷ =

1.Satır	1	0	÷	2	=	5
2.Satır	3	=	1	5	÷	5
3.Satır	4	×	7	=	2	8
4.Satır	1	3	-	8	=	5

Cevap Teslimi: Tüm şeritleri doğru yerleştirip, tüm satırlardaki doğru matematiksel işlemleri bulduğunuzda, size verilen cevap kâğıdına **ilk 2 satırdaki matematiksel işlemi yazmanız yeterlidir**. Örnek için cevap şöyle olurdu:

1	0	/	2	=	5
3	=	1	5	/	5